

# FURIZON BEYOND


## PROCEDURA ISCRIZIONE

### Sommario

1 – ISCRIZIONE ALL’EVENTO .....	2
2 – AREA PERSONALE.....	7
2.1 – PAGAMENTI .....	7
2.2 – STANZE .....	8
2.2.1 – CREARE UNA STANZA .....	11
2.2.2 – ENTRARE IN UNA STANZA.....	15
2.3 – CARICAMENTO FOTO BADGE .....	17

## 1 – ISCRIZIONE ALL'EVENTO

Per iscriversi all'evento occorre collegarsi al link <https://reg.furizon.net/> dove saranno disponibili i ticket che è possibile acquistare.



**Questo Shop è in modalità test. Non effettuare ordini reali perchè potrebbero essere cancellati senza preavviso.**

### Furizon Beyond 30 Maggio 2023 – 03 Giugno 2023

**📍** Park Hotel Sacro Cuore  
Via Val di Ronco, 1  
38033 Cavalese (TN)  
Italy

**🕒** 30 Maggio 2023 – 03 Giugno 2023  
Begin: 16:00  
End: 11:00  
Add to Calendar

#### Biglietti

<b>Furizon Beyond - Early Bird</b>	265,00 €	<input checked="" type="checkbox"/>
	<b>250,00 €</b>	<input checked="" type="checkbox"/>

**Procedi al checkout**

#### Utilizza un voucher


Se hai un codice promozionale, inseriscilo qui! Owo

**Utilizza un voucher**

#### Se hai già prenotato un biglietto

Se vuoi vedere o modificare lo stato o i dettagli del tuo ordine, clicca su uno dei links che hai ricevuto nella tua email durante l'acquisto. Se non trovi i links, clicca sul bottone a lato per richiedere nuovamente i links del tuo ordine.

Se hai un codice voucher inseriscilo nella sezione “Utilizza un voucher”, nel campo “codice del voucher” e cliccare sul relativo tasto “Utilizza un voucher”. Verrà selezionato automaticamente il prodotto giusto in base al tipo di voucher.



**Questo Shop è in modalità test. Non effettuare ordini reali perchè potrebbero essere cancellati senza preavviso.**

### Questo Voucher è valido per questi eventi

You entered a voucher code that allows you to buy one of the following products at the specified price:

<b>Furizon Staff Ticket</b> Woo! Grazie per aver deciso di partecipare come staff! Ricorda di scegliere la taglia di maglietta adatta :)	225,00 €	<input checked="" type="checkbox"/>
--	----------	-------------------------------------

**Procedi al checkout**

Proseguendo con la procedura di iscrizione, sarà possibile selezionare gli add-on per la propria iscrizione a Furizon.


## Checkout

➕ Add-on products ✎ Le tue informazioni 💳 Pagamento 👁️ Verifica ordine 📄 Ordine confermato

For some of the products in your cart, you can choose additional options before you continue.

### Furizon Staff Ticket

#### Add-on

 <b>Tessera APS Furizon</b> Se non hai partecipato a Riverside 2022 dovrai necessariamente acquistare una Tessera APS Furizon. La tessera è valida per un anno e ti consente di partecipare a tutti i futuri eventi organizzati da Furizon fino a settembre 2023!	10,00 €	<input type="checkbox"/>
---	---------	--------------------------

#### Giorni Extra

<b>Early Arrival</b> Arriva un giorno prima alla convention per metterti comodo e incontrare i tuoi nuovi amici in un ambiente più rilassato.	48,00 €	<input type="checkbox"/>
<b>Late Departure</b> Troppo presto per salutarsi? Vuoi rilassarti un po' di più verso la tua prossima destinazione? Estendi il tuo soggiorno con una notte extra!	48,00 €	<input type="checkbox"/>

#### Sponsorship

<b>Sponsorship</b>	45,00 € – 148,00 €	
<b>Sponsor</b> Grazie per aiutarci a rendere Furizon migliore! Con questa sponsorizzazione, otterrai una maglietta ed il gadget dell'evento, oltre ad una menzione speciale sul conbook!	45,00 €	<input type="checkbox"/>
<b>Supersponsor</b> La miglior esperienza che puoi avere a Furizon! Con questo, otterrai tutti i vantaggi dello sponsor e alcuni vantaggi extra: express check-in e saltacoda, accesso a eventi riservati, un drink di benvenuto gratuito, pranzo a buffet durante i giorni della convention, un gadget esclusivo, 30% di sconto (e priorità) sul centro benessere e accesso al servizio fotografico panoramico con aperitivo!	148,00 €	<input type="checkbox"/>

Torna indietro Continua

Ricordiamo soprattutto la **Tessera APS Furizon**, da aggiungere obbligatoriamente se non avete partecipato a Furizon River Side 2022. Gli altri extra sono a discrezione dei singoli partecipanti.

Procedendo oltre vi verranno chieste le domande anagrafiche per finalizzare la vostra iscrizione a Furizon Beyond (nome, cognome, ecc...) ed i dettagli sulla vostra partecipazione (es. fursuiter). Se avete delle magliette incluse, ricordatevi di inserire la taglia!

Allo step successivo vi verrà chiesto il metodo di pagamento con cui volete saldare la vostra iscrizione a Furizon. I pagamenti con bonifico bancario sono esenti da commissioni, mentre i pagamenti con carta di credito hanno una piccola tassa aggiuntiva addebitata dal gestore dei pagamenti (Stripe). "Link | Paga più veloce" è la funzione one-click payments integrata di Stripe.

## Furizon non accetta altri metodi di pagamento (es. PayPal).

**Il tuo carrello** 23:00 ▾

### Checkout

✓ Add-on products    ✓ Le tue informazioni    📄 Pagamento    👁 Verifica ordine    ✍ Ordine confermato

Scegli come intendi pagare.

È possibile pagare l'iscrizione con carta di debito/credito o con bonifico bancario SEPA.  
In caso di pagamento con bonifico bancario SEPA, il sistema manterrà la prenotazione in sospeso per un massimo di 14 giorni, dopodiché scadrà automaticamente. Le prenotazioni non pagate non riservano né confermano alcun biglietto.  
I biglietti si considerano confermati solo quando la quota viene accreditata sul conto bancario di Furizon.  
La conferma del pagamento con carta di credito/debito è immediata; la conferma del pagamento con addebito SEPA dipende da alcuni tempi tecnici al di fuori del controllo di Furizon.

<input type="radio"/> <b>Bonifico bancario</b>	<b>+ 0,00 €</b>
<input checked="" type="radio"/> <b>Credit card</b>	<b>+ 4,12 €</b>

**i** The Stripe plugin is operating in test mode. You can use one of many test cards to perform a transaction. No money will actually be transferred.

OR **link** Paga più veloce 🔒

Il tuo pagamento verrà processato da Stripe, Inc. I dati della tua carta verranno trasmessi direttamente a Stripe e non passeranno dai nostri servers.

Dopo aver selezionato il metodo di pagamento vi verrà mostrato un riepilogo di tutto quello che avete inserito e del biglietto (+ eventuali add-ons) che state acquistando. In questa fase vi verrà chiesto altresì di accettare il regolamento di Furizon.

Ecco di seguito una prenotazione completata, in attesa di pagamento con bonifico bancario.



## Grazie!

Il tuo ordine è stato effettuato correttamente. Qui sotto i dettagli.  
**Dobbiamo aspettare di ricevere il pagamento prima di considerare l'ordine completo.**

In attesa dell'evento, non dimenticate di iscrivervi alla nostra bacheca ufficiale su @APSFurizon

Salva questa pagina nei preferiti se vuoi accedervi in seguito. Ti abbiamo anche inviato una email contenente il link a questa pagina.

### Ordine KOCNW

**MODALITA' DI TEST**

View in backend

Pagamento in attesa ●

#### Pagamento

Il pagamento di 225,00 € è ancora in attesa per questo ordine. Effettua il pagamento entro il 03/01/2023

Please transfer the full amount to the following bank account:

**Account holder:** Furizon APS  
**IBAN:** IT55 C062 3012 7040 0003 6862 872  
**BIC:** CRPPIT2P404  
**Bank:** Credit Agricole

Il beneficiario del bonifico deve essere "Furizon APS". La causale DEVE contenere il tuo REFERENCE CODE.

**Amount:** 225,00 €  
**Reference code** BEYOND-KOCNW  
**(important):**

Dopo aver effettuato il bonifico puoi chiudere questa pagina. Ti invieremo una email appena lo riceveremo.

EPC-QR

BezahlCode

Scan the qr-code with your banking app



Rieffettua il pagamento o scegli un altro metodo di pagamento

**La prenotazione a Furizon non è confermata senza il pagamento.**

**Chi paga con bonifico bancario**, ha 14 giorni di tempo (di calendario) per saldare la sua posizione. La scadenza è riportata anche in questa conferma, 03/01/2023 nell'esempio.

Se il saldo non arriva nel conto di Furizon entro tale data, **la prenotazione viene fatta scadere in modo automatico dal sistema di ticketing.**

**Cosa succede se la prenotazione scade?** Dal quattordicesimo giorno potrai ancora provvedere al pagamento, ma il tuo posto non sarà più riservato e tornerà disponibile per la vendita. Quindi, nel caso di lista d'attesa, potrebbe essere acquistato da un altro partecipante e tu potresti perdere la possibilità di partecipare a Furizon.

Vi invitiamo, quindi, a regolarizzare il vostro pagamento il prima possibile, consci del fatto che un bonifico ordinario (non istantaneo) ha dei tempi di lavorazione che cambiano tra le diverse banche, fino ad un massimo di 3-4 giorni nel peggiore dei casi, o con weekend/festivi di mezzo.

Dalla stessa pagina è possibile cambiare il metodo di pagamento e passare alla carta di credito (o viceversa) in qualsiasi momento.

All'indirizzo di posta elettronica che avete specificato in fase di iscrizione troverete una conferma del vostro ordine. Controllate anche nello spam, se la mail non arriva l'indirizzo che avete inserito è errato, probabilmente!

Nella mail troverete un link posizionato dopo la seguente frase *“Per gestire ticket, stanze e badge puoi accedere alla tua area privata usando questo link”*, che vi permetterà di accedere alla fase successiva e di visualizzare nuovamente la pagina di conferma vista precedentemente.

**Il link è strettamente confidenziale e segreto**, in quanto permette di gestire in toto la vostra iscrizione a Furizon: abbiate cura di non condividerlo con i vostri amici!

## 2 – AREA PERSONALE


Attraverso la vostra area personale, accessibile con il link che vi è arrivato via mail, potete autenticarvi nella vostra area personale, dove avrete modo di:

1. Visualizzare la pagina di conferma della vostra iscrizione a Furizon per controllare i dati inseriti, effettuare il pagamento se ancora pendente o scaricare il biglietto di ingresso da presentare al check-in di Furizon!
2. Bloccare una stanza dell'albergo tra quelle ancora disponibili
3. Caricare la foto per il *badge* e per il *fursuit badge*, se fursuiter.

### 2.1 – PAGAMENTI

Se la vostra iscrizione non risulta pagata vedrete un messaggio come questo:

## Payment

 Your order is still pending due to incomplete payment. You will not be able to reserve a room for now. However, you will be able to create one with your friends and confirm it once all attendants have completed the order!

If you wish to **change payment method, check payment instructions or complete a failed payment** please access the payment area.

Reference ID	KOCNW
Order total	225.00€ by Bank Transfer

[Payment area](#)

Cliccando su “Payment area” sarete reindirizzati alla pagina di conferma della vostra iscrizione, dove potrete rivedere i dettagli di pagamento per il bonifico, effettuare il pagamento con carta di credito/debito se fallito la prima volta o cambiare metodo di pagamento (da bonifico a carta o viceversa).

Senza il pagamento potrete comunque accedere al modulo stanze (creare una stanza o entrare in una stanza già creata), **ma non potrete effettivamente bloccare la stanza** e quindi riservare un posto nell'albergo, con il rischio di perdere il vostro posto all'evento!

Se invece il vostro pagamento è regolare vedrete qualcosa del genere:

## Payment

✔ Your order has been completed and approved! See you at furizon!

Reference ID	K0CNW
Order total	225.00€ by Bank Transfer

[Download ticket](#)

Cliccando su “Download ticket” potrete scaricare il biglietto da presentare al check-in di Furizon.

## 2.2 – STANZE

Nella stessa pagina avete a disposizione il modulo stanze, che vi permetterà in modo automatico di comporre e bloccare una determinata tipologia di stanza presso l'albergo.

Se non viene intrapresa nessun'azione da parte dell'utente (nessuna stanza bloccata o nessuna join in altra stanza) entro la deadline stanze pubblicata sul sito, lo Staff provvederà ad un'assegnazione casuale.

Segue un approfondimento sulla terminologia tecnica utilizzata:

**CREARE UNA STANZA** significa diventare proprietario di una stanza virtuale ed avere la possibilità di invitare altre persone nella propria stanza virtuale. Solo quando la stanza si ritiene completa è possibile bloccare una stanza reale dell'albergo, in base all'effettiva disponibilità.

**ENTRARE IN UNA STANZA** significa ricevere un codice invito dal proprietario di una stanza virtuale per essere abbinato. Non sarà possibile eseguire nessuna ulteriore azione sulla stanza, in quando la conferma per l'intero gruppo è in carico al proprietario.

Fintanto che la stanza non è confermata, il proprietario ha la possibilità di “cacciare” dei partecipanti dalla propria stanza o eliminare l'intera stanza virtuale, così come gli invitati avranno la possibilità di uscire in qualsiasi momento e creare la propria stanza o entrare in una stanza diversa.



**Solo le stanze confermate sono garantite come numero di letti e roommates.**

Prima di vedere nel concreto come funzionano le due operazioni, seguono alcuni esempi pratici.

**ESEMPIO 1:** voglio stare in una stanza singola.

In questo caso dovrò **creare una stanza**, nella quale ci sarò solo io, e procedere a confermare la stanza virtuale. Se saranno disponibili delle stanze singole il sistema permetterà di bloccare la composizione della stanza e diventerà immutabile. Il contatore globale delle stanze singole disponibili scenderà. Se non ci sono stanze singole disponibili il sistema genererà un messaggio di errore e non sarà possibile confermare la stanza, obbligando ad aggiungere altre persone o ad essere invitato da un altro partecipante.

**ESEMPIO 2:** voglio stare in una stanza tripla con i miei amici.

In questo caso dovrò **creare una stanza** ed invitare (quindi fornire il codice di join) ad altri due amici. Una volta che la presenza dei due amici sarà confermata **e che le rispettive iscrizioni risultano pagate**, potrò bloccare una stanza tripla salvo disponibilità. Se saranno disponibili delle stanze triple il sistema permetterà di bloccare la composizione della stanza e diventerà immutabile. Il contatore globale delle stanze triple disponibili scenderà. Se non ci sono stanze triple disponibili il sistema genererà un messaggio di errore e non sarà possibile confermare la stanza, obbligando ad aggiungere altre persone (per una stanza quadrupla o quintupla) oppure rimuoverne una (se le doppie fossero ancora disponibili).

Se anche solo una persona non dovesse pagare la propria iscrizione, la stanza non potrebbe essere convertita da virtuale a reale. Quindi non sarebbe possibile bloccare/confermare la stanza.

**ESEMPIO 3:** la mia fidanzata si è già iscritta ed io voglio stare in stanza con lei.

Basterà **entrare nella sua stanza virtuale** (nel caso sia già creata) attraverso il codice invito che ti fornirà. Lei poi avrà l'onere di bloccare una doppia, nel rispetto dei vincoli esposti negli esempi precedenti.


**ESEMPIO 4:** ho composto una stanza doppia ma mi sono dimenticato di confermarla.

In questo caso le stanze doppie potrebbero esaurirsi prima che tu possa accorgertene e sarai costretto a cambiare per un'altra tipologia di stanza in base alle disponibilità.

**Le stanze non confermate non sono garantite come numero di letti e compagni di stanza.**

Il modulo stanze si presenta in questo modo:

## Your room

 If you don't join a room or create your one within the room deadline, we will randomly put you into a room with free spots.

To join a room, ask somebody to send you their room code.

Create a room

Join a room

## Room availability

Single Room	9 left
Double Room	23 left
Triple Room	13 left
Quadruple Room	22 left
Quintuple Room	2 left


Un alert ricorda che se non viene intrapresa e confermata nessuna delle due opzioni disponibili (**CREARE UNA STANZA** o **ENTRARE IN UNA STANZA**) lo staff procederà ad un'assegnazione casuale in base ai posti ed alle tipologie di stanza rimanenti.


È sempre possibile consultare il numero di stanze disponibili (non ancora bloccate) per ogni tipologia, aggiornato in tempo reale con un refresh della pagina.

## 2.2.1 – CREARE UNA STANZA


Dopo aver cliccato su “Create a room” sarà possibile dare il nome alla propria stanza.  
In seguito la pagina cambierà in questo modo:

### Your room - Prova

 Your room hasn't been confirmed yet. Unconfirmed rooms are subject to changes by the staff as we optimize for hotel capacity.



**Poldo**  
ROOM OWNER  
Fursuiter



**Invite**  
Get room code

Delete room

Confirm **single** room

In questo esempio, essendo ancora disponibili nove stanze singole, ho la possibilità di bloccare subito una stanza singola, premendo su “Confirm **single** room”.

Cliccando sul tasto uscirà un popup di conferma della scelta (stanza singola) e ci permetterà di concludere il processo o uscire senza salvare.

**La conferma delle stanze è permanente e non modificabile.** Bloccare una stanza come in questo esempio significa letteralmente partecipare a Furizon in una stanza singola, impedendo sia di invitare altre persone sia di essere invitato in altre stanze.

Vi invitiamo a prestare molta attenzione, quindi, alla tipologia di stanza che state andando a bloccare.

Cliccando su "Invite" verrà generato un token da poter comunicare agli altri partecipanti:

## ***Invite your friends!***

*Reference Code*

K0CNW

*Room PIN*

887120

Send your Ticket ID and room PIN to other attendants you want in your room.

If you want to change the room PIN, use the "Reset PIN" button to change the secret code.

*Close*


*Reset PIN*


In qualsiasi momento è possibile resettare il PIN della stanza per impedire ad altre persone di inviare una richiesta di join, nel caso sia stato condiviso erroneamente.

Le persone invitate non accedono automaticamente alla stanza ma devono essere approvate (o rifiutate) dal proprietario con un apposito pulsante.


Quando una persona desidera entrare nella tua stanza, apparirà nella sezione **Pending roommates**.

## Your room - Prova

 Your room hasn't been confirmed yet. Unconfirmed rooms are subject to changes by the staff as we optimize for hotel capacity.



**Poldo**  
ROOM OWNER  
Fursuiter




**Invite**  
Get room code

Delete room

Confirm **single** room

### Pending roommates

These people have asked to join your room.




Kyrill


Approve Reject

Attraverso “Approve” confermerai il suo ingresso, con “Reject” la richiesta verrà cancellata e l’utente avvisato del rifiuto.


Dopo aver cliccato su “Approve”, la tua pagina cambierà in questo modo:

## Your room - Prova


 Your room hasn't been confirmed yet. Unconfirmed rooms are subject to changes by the staff as we optimize for hotel capacity.



**Poldo**  
ROOM OWNER  
Fursuiter



**Kyrill**  
KICK



**Invite**  
Get room code

Confirm **double** room

Ora il partecipante appare nella stanza insieme a te ed il tasto di conferma è cambiato in “Confirm **double** room” essendo nell’esempio ancora disponibili 23 stanze doppie.


È possibile invitare fino a cinque persone nella propria stanza. La tipologia di stanza (doppia, tripla, ecc....) viene identificata automaticamente in base al numero di persone presenti nella stanza.

Premendo il link “KICK” sotto il nome di un partecipante è possibile rimuoverlo dalla propria stanza.

Supponendo di confermare una doppia, cliccando sul tasto, apparirà un popup che avvisa del fatto che si sta per bloccare definitivamente una stanza doppia e che non sarà possibile apporre nessuna modifica successivamente alla conferma.

Cliccando ulteriormente su “Conferma” il processo può ritenersi completato.

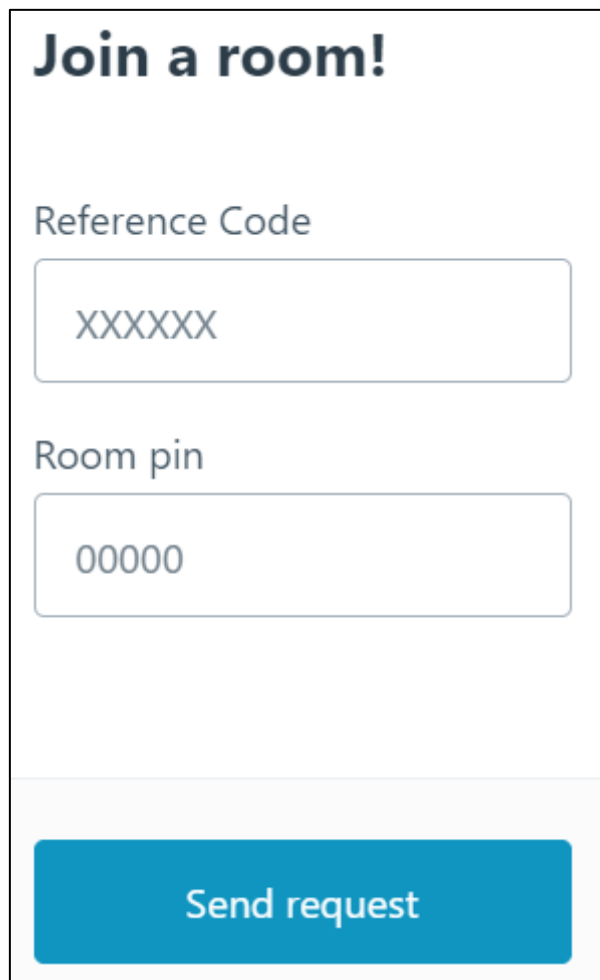
## Your room - Prova

 Your **double** room has been confirmed

## 2.2.2 – ENTRARE IN UNA STANZA

Cliccando su “Join a room”, apparirà un popup dove sarà possibile inserire:

- Il codice della stanza (reference code)
- Il PIN segreto della specifica stanza



The image shows a mobile application popup titled "Join a room!". It contains two input fields: "Reference Code" with the placeholder text "XXXXXX" and "Room pin" with the placeholder text "00000". At the bottom of the form is a blue button labeled "Send request".

Cliccando poi su “Send request”, arriverà una notifica al proprietario della stanza per confermare o rifiutare il tuo ingresso nella stanza. In attesa della conferma dal proprietario della stanza, avrai sempre la possibilità di cancellare in autonomia la tua richiesta, cliccando su “Cancel pending join request”.


## Your room

You have asked to join the room of another member. Wait for them to confirm or reject your request.

Cancel pending join request

Una volta che il tuo ingresso in una stanza viene approvato, la tua pagina cambierà nel modo seguente:

## Your room - Prova

 Your room hasn't been confirmed yet. Unconfirmed rooms are subject to changes by the staff as we optimize for hotel capacity.



**Poldo**

**ROOM OWNER**

Fursuiter



**Kyrill**

Ora spetta al proprietario confermare la stanza doppia o invitare altre persone nel gruppo. Il proprietario puoi cacciarti dalla stanza in qualsiasi momento prima della conferma. Quando il proprietario della stanza la confermerà, verrà mostrato un avviso sulla propria pagina personale.



## Your room - Prova

✓ Your **double** room has been confirmed



**Poldo**

**ROOM OWNER**

Fursuiter



**Kyrill**

### 2.3 – CARICAMENTO FOTO BADGE


Nella sezione “Badge” è possibile caricare

1. La foto per il badge della convention
2. La foto per il *fursuit badge*, obbligatorio per i soli fursuiters

Le immagini inserite devono essere idonee per qualsiasi tipo di pubblico. Immagini non conformi saranno rimosse dallo Staff di Furizon.

L'immagine sarà stampata sul badge utilizzando un formato quadrato, per evitare effetti indesiderati vi consigliamo di ritagliare e caricare una foto già in formato quadrato.

## Badge

 One or more badge pictures are missing! This will cause you badge to be empty, so make sure to upload something before the deadline!

Scegli file Nessun file selezionato

Scegli file Nessun file selezionato

Normal Badge

Fursuit Badge

*Min size: 64x64 - Max Size: 5MB, 2048x2048 - Formats: jpg, png*

Upload

Solo chi si è registrato come fursuiter nel processo di iscrizione potrà vedere la casella di upload per il fursuit badge. Ricordiamo che la foto del fursuit badge deve mostrare in modo chiaro la testa della propria fursuit.

A titolo generico le foto devono essere idonee per qualsiasi tipo di pubblico. Eventuali immagini non appropriate saranno rimosse dallo staff.